

# LETTRE ET LE NÉANT

“La réalité, c’est ce qui continue d’exister quand on a cessé d’y croire”



N°8

Janvier 2021



## EDITO

Cher joueur,

Que le temps passe ! Depuis septembre 2015, je n’avais pas envoyé d’infolettre... Le monde de Weröl ne s’est cependant pas arrêté de tourner, puisque nous sommes désormais proche de l’an Mil du calendrier paléo-aquilonnien. Ca méritait de vous envoyer une petite carte postale :-).

Le 11 Janvier 2021, ô fête, ô joie, nous fêterons **les 10 ans de la mise en ligne du site de Nothingness**. Afin de coller aux nouvelles normes du web, j’en ai profité pour **relooker le site** et le rendre plus agréable et ergonomique. Vous trouverez dans cette infolettre une présentation des modifications et **comment retrouver votre mot de passe si vous l’avez oublié** (page 2).

Egalement, en bientôt six ans, Nothingness a évolué. L’édition XII a été définitivement bouclée et toujours pour fêter dignement 2021, **une édition XIII** a été mise en chantier. Les volumes de la gamme principale ont tous été repris et remaniés, et vous trouverez dans cette infolettre un bref résumé (page 3) des nouveautés.

Dernière info : l’édition XIII a vocation à se rapprocher d’une qualité professionnelle, et donc j’ai dans l’idée de proposer à ceux qui le veulent de participer à **pré-commande pour acquérir le jeu en format papier et en édition limitée**. Vous trouverez tous les détails de cette offre en page 6.

Permettez-moi de vous souhaiter à tous une bonne et heureuse année 2021 !

XI

## SOMMAIRE

Page 1 : Edito

Page 2 : Gros plan sur... Le nouveau site web

Page 3 : L’édition XIII se déploie

Page 6 : Acquérir Nothingness Jdr édition XIII

# Gros plan sur...

# www.Nothingness.fr (V2)

Le site [nothingness.fr](http://nothingness.fr) avait été conçu en 2010 par le talentueux Darkenciel en un format dynamique. Malheureusement, ce format n'est plus compatible avec les moteurs de recherche actuels, ni surtout en phase avec l'évolution des moeurs en matière de netsurfing. On se connecte plus souvent depuis un smartphone que depuis un ordinateur.

**Il fallait donc changer, et c'est chose faite !**

**Le nouveau site web sera public le 11 Janvier 2021, exactement dix ans jour pour jour après sa V1.**

**Voici ce qui change... et ce qui ne change pas !**

**Ce qui ne change pas :**

**1. L'adresse du site n'a pas varié ([www.nothingness.fr](http://www.nothingness.fr)) et vos identifiants sont toujours les mêmes.** Il vous suffit de cliquer sur l'onglet COMPTE et d'entrer votre adresse mail et votre mot de passe.

**2. Le fonctionnement du site est identique.** Lorsque vous vous connectez s'ouvre le **forum** et une nouvelle barre de menu, avec notamment l'onglet **Modification du compte**. Là, vous pourrez voir quel niveau vous êtes. Il existe 11 niveaux sur le site de Nothingness. **Chaque niveau vous permet d'avoir accès à des ressources supplémentaires** dans la rubrique de **téléchargements**.

Au départ, vous avez un accès limité à certains articles, aides de jeu. Rapidement, vous aurez accès à certains volumes de l'édition XII ou XI en pdf, puis aux archives des campagnes/scénarios qu'on appelle **les Chroniques de Weröl (huit tomes)**.

**Pour gagner des niveaux**, il convient soit de télécharger

certaines volumes (notamment au début), soit de montrer une certaine activité sur le forum.

**Ce qui change :**

**1. Lorsque vous créez un compte, la procédure est automatisée, sans filtre humain et donc plus rapide.**

**2. Sur le forum**, vous serez tenu **automatiquement tenu au courant** des réponses qui vous sont faites via ce qu'on appelle "la Sentinelle". Elle est matérialisée par un bouclier à coté de votre message, sur lequel vous pouvez cliquer si vous ne désirez pas suivre un fil de discussion.

**3. Désormais vous pourrez vous connecter sur [nothingness.fr](http://nothingness.fr) depuis votre smartphone favori.**

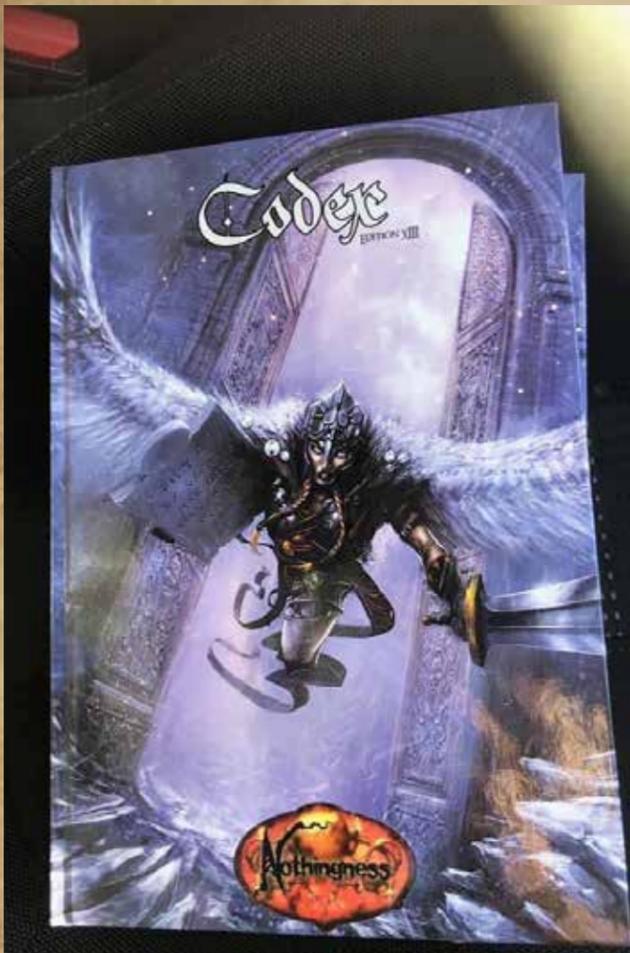
**4. Le site web ne comporte plus de chronologie** en ligne du monde de Weröl, trop chronophage à faire fonctionner.

**Si vous avez perdu vos identifiants (ou que vous êtes lost in translation)**, vous pouvez cliquer dans l'onglet compte sur le lien "mot de passe perdu" OU nous écrire sur [contact@nothingness.fr](mailto:contact@nothingness.fr) OU en dernière extrémité créer un nouveau compte (immédiat).

**Si vous repartez de zéro...** il est conseillé de télécharger **la notice** (en accès libre, même sans compte). Il est obligatoire d'indiquer un nom, un prénom, une ville pour des raisons de responsabilité légale (forum). Une fois votre compte créé, la première étape pour gagner votre prochain niveau sera de télécharger **le Guide de Nothingness**, un supplément de la gamme officielle avec quelques règles et un scénario prêt à tester.



## L'Édition XIII se dévoile !



### Le Codex

**Caractéristiques techniques :** environ 500 pages, orné de la Sublime Porte avec Cassandra l'Insoumise.

**Présentation :** Le Codex est le livre des règles et de création de personnages de Nothingness. Il réunit ce qu'on trouve parfois dans d'autres jeux sous la dénomination de Livre du Maître et Livre du Joueur.

Une bonne moitié de l'ouvrage est donc consacrée à la présentation des peuples, classes de personnages et compétences nécessaires pour créer son alter-ego. Le Codex contient aussi les règles de combat, magie, équipements. La base de règles fonctionne avec un dé 100 et s'appelle le DécenS (Dé Cent Système).

L'édition XIII vient corriger certains bugs de règles et assouplir les plafonds d'attaques. Elle revient aussi sur les mécanismes de création de certains peuples comme les elfes.

**Astuce :** Il existe un **Vade Mecum** d'environ 200 pages qui est consacré uniquement aux règles et donc au Maître du Jeu. Ce supplément doit être réactualisé pour l'édition XIII, une fois la gamme terminée. Les règles sont également présentées de manière simplifiée dans un autre supplément, **le Guide de Nothingness**, qui est un deuxième supplément de la gamme (téléchargeable sur le site).

**Statut au 11 Janvier 2021 :** édition XIII finalisée à 100%.

### L'Atlas

**Caractéristiques techniques :** environ 450 pages, avec en couverture la cité de Verigone, ses démons et ses archidémons.

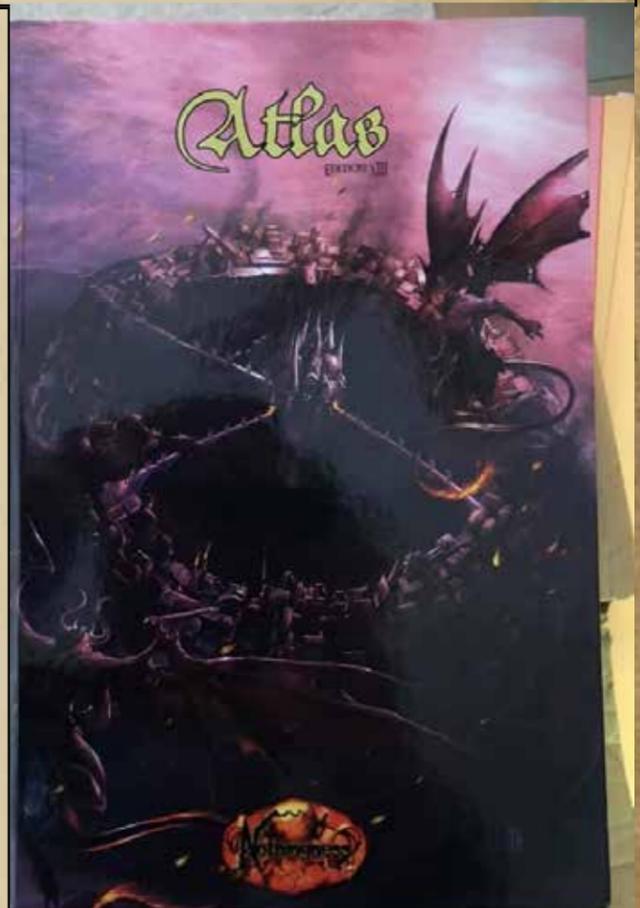
**Présentation :** L'Atlas recense les royaumes et nations des trois continents principaux de Weröl, Terra Mater, Terra Negra et Atlante.

On y trouve des éléments chronologiques, de nombreuses cartes de cités ou de lieux, des résumés de la vie d'une vingtaine de héros ayant marqué l'histoire du monde.

Chaque pays est présenté avec une description légère vue par un étranger, puis sont présentés l'organisation politique, religieuse, sociale, la culture et les spécificités propres à chaque royaume, une nouveauté de cette édition XIII. Des fragments de Weröl permettent également de découvrir le monde à travers le prisme de documents, témoignages, lettres, extraits de livres.

L'ouvrage a été réactualisée avec les derniers événements ayant eu lieu à l'approche de l'An Mil.

**Statut au 11 Janvier 2021 :** édition XIII finalisée à 100%.





## Le Grimoire

**Caractéristiques techniques :** environ 320 pages, avec en couverture une Mante apparaissant dans un cercle de magie.

**Présentation :** Le Grimoire est le livre de sortilèges de Nothingness, avec la description complète d'environ 500 sortilèges de basse-magie, sans compter les écoles plus libres où les règles permettent de générer des sortilèges ad hoc. Il existe 4 branches de basse-magie (Harmonique, Chaotique, Néantique, Créationniste) rassemblant 7 écoles de magie, et 4 branches de haute-magie (Magie djinnique, palangonnique, rimique et unique). Le Grimoire contient aussi un registre des principaux artefacts connus.

Dans cette édition XIII, tous les sortilèges ont été revus et standardisés, de manière à bien préciser toutes les questions de portée, de périmètre d'effet ou de conditions d'annulation. Certains nouveaux sortilèges ont été ajoutés et la hiérarchie des niveaux revue et modifiée. La magie palangonnique, autrefois classée en basse-magie, a été déplacée en haute-magie et plus de détails ont été donnés sur les éléments liés à l'usage de la Faërie, avec une présentation des quatre éléments faériques (mithrane, ardenne, ether...).

**Statut au 11 Janvier 2021 :** édition XIII finalisée à 100%.

## Le Lectionnaire

**Caractéristiques techniques :** environ 400 pages, avec en couverture Mulveya Pancreator et le Theochrone, tandis que l'aigle-sourgne balaye Weröl.

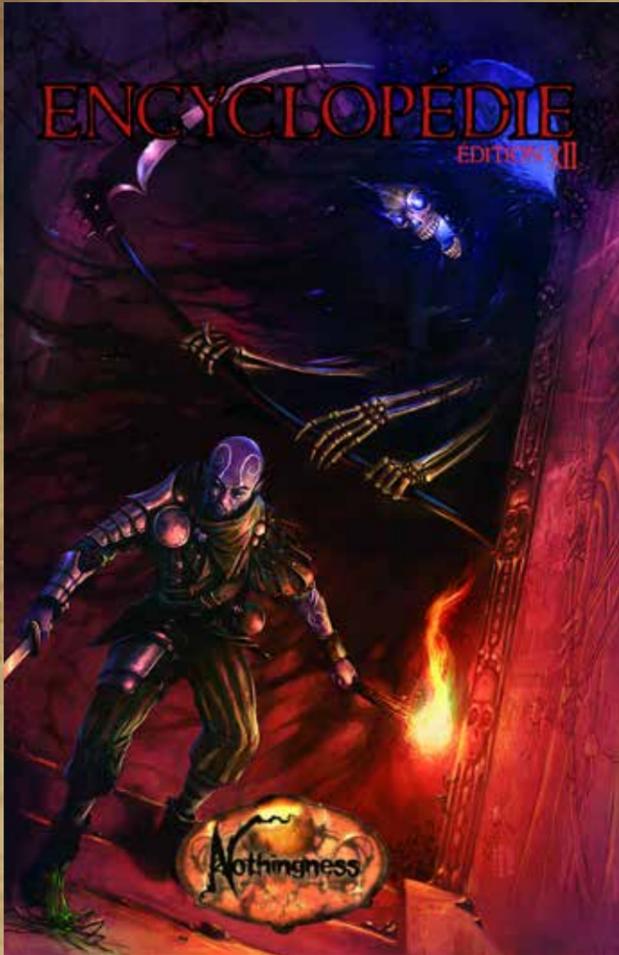
**Présentation :** Le Lectionnaire est l'ouvrage qui recense tout ce qui a trait aux dieux, cultes et religions de Weröl.

L'édition XIII a largement remanié cet ouvrage, en bouleversant toute la structure des éditions précédentes. Désormais, l'ouvrage débute par une présentation des mythes fondateurs, avec certains textes sacrés et les interprétations divergentes qui ont pu être faites à leur égard. S'ensuit une présentation des 12 divinités et de l'Esprit de Weröl, qui permet comme dans les éditions précédentes, de comprendre la psychologie de chaque être divin. Le nombre de pouvoirs attribués par les dieux a cependant en moyenne doublé par rapport aux éditions précédentes.

Une moitié du lectionnaire s'ouvre alors sur les grandes religions et civilisations, avec quatorze entrées, sans compter les sectes minoritaires. Chaque religion donne un sens différent aux dieux présentés en partie précédente. Cette partie précise aussi les points théologiques, les conditions d'exercice du culte, les obligations vestimentaires ou alimentaires. Le Lectionnaire se termine sur un reliquaire, enrichi de nouvelles entrées.

**Statut au 11 Janvier 2021 :** édition XIII finalisée à 95%.





## L'Encyclopédie

**Caractéristiques techniques :** environ 300 pages, avec en couverture une faucheuse prête à occire un sylphe paralysé devant un porteur d'infex.

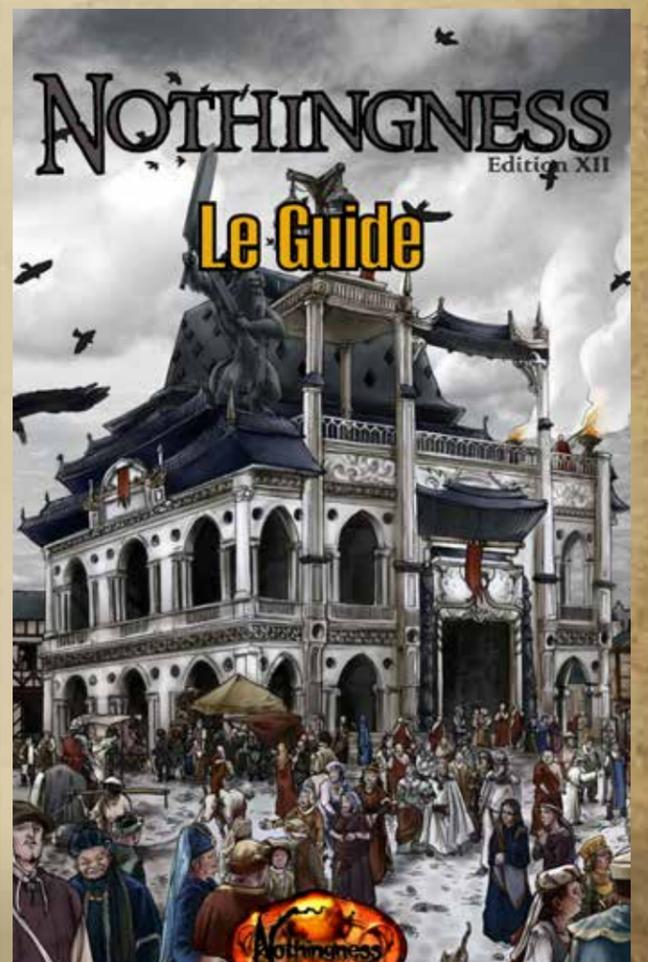
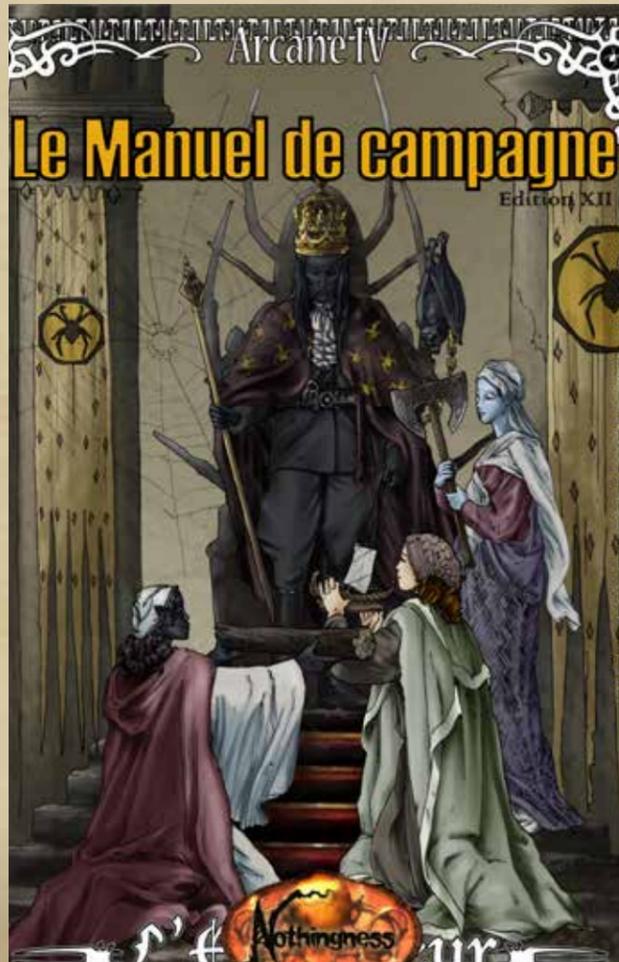
**Présentation :** Cet ouvrage qui recense les principaux monstres et créatures du monde de Weröl n'est pas encore passé au toilettage de l'édition XIII. Les modifications ne devraient cependant pas être profondes, contrairement au Grimoire ou au Lictionnaire, puisqu'elles consisteront à améliorer la lisibilité des informations en renforçant la fiche technique.

**Statut au 11 Janvier 2021 :** édition XIII en cours (10%). Date prévisionnelle d'achèvement : **Mars 2021.**

## Et les suppléments ?

**En fonction du temps imparti,** en 2022, seront proposés les versions édition XIII des trois suppléments de la gamme officielle : le **Guide de Nothingness**, le **Manuel de Campagne** et le **Vade Mecum**. Le Vade Mecum édition XIII existe mais doit être relu et re-modifié pour coller aux derniers ajouts du Codex et des livres principaux.

Les deux autres suppléments, accessibles sur le site, datent de 2015.



# Acquérir l'édition XIII en accès limité !

La gamme de Nothingness existe déjà sur [www.lulu.com](http://www.lulu.com) pour l'édition XII. Il vous est tout à fait possible de commander ouvrage par ouvrage. Deux difficultés se sont fait jour cependant:

1/ La qualité des ouvrages imprimés par Lulu est moyenne, et ils tendent à s'abîmer rapidement lorsqu'on les utilise.

2/ Il est devenu impossible d'uploader sur Lulu en 2018 les mises à jour de l'édition XII, obligeant à trouver une autre solution.

Après quelques tâtonnements, c'est le site [Pumbo.fr](http://Pumbo.fr) qui a été sélectionné pour abriter l'édition XIII.

La bonne nouvelle est que les ouvrages, cartonnés, sont de qualité bien supérieure, la mauvaise nouvelle est que contrairement à Lulu aucune boutique en ligne n'existe.

**Voilà pourquoi, à l'occasion de la finalisation de l'édition XIII, vous êtes invités à vous signaler si vous souhaitez pré-réserver des volumes de cette édition qui se fera à tirages limités.**

Ouvrage	Prix indicatif (hors frais de port)
Codex	48 euros
Atlas	46 euros
Grimoire	43 euros
Lectionnaire	45 euros
Encyclopédie	43 euros (prévisionnel)

**Soit un total de 225 euros pour l'ensemble de la gamme officielle (hors frais de port).**

**Pour des raisons de logistique, les commandes seront fermées au-delà de 40 commandes.**

Si cette offre vous intéresse, vous pouvez envoyer un mail à l'attention de XI sur

**[contact@nothingness.fr](mailto:contact@nothingness.fr)**

**jusqu'au 11 mars 2021.**

